

Geen markt in Halle op 14 en 16 maart door opbouw 100km-run

De markten op donderdag 14 maart en zaterdag 16 maart in Halle gaan niet door. Kom op tegen kanker bouwt dan het belevingsdorp op voor de 100km-run die doorgaat op zondag 17 maart.

In maart bruist Halle tijdens Carnaval Halle (9 tot en met 11 maart) en de 100km-run van Kom op tegen Kanker (17 maart).

De opbouw van het belevingsdorp en de inrichting van de zones voor de 100km-run starten meteen na Carnaval Halle. Omdat de markt plaatsvindt op de locatie waar het belevingsdorp wordt opgericht, kunnen de markten op 14 en 16 maart niet doorgaan. De markten op 2, 7 en 9 maart die plaatsvinden op de parking van sportcomplex De Bres, gaan wel door.

Parkeren in de binnenstad

Hou er rekening mee dat voor, tijdens en na de 100km-run heel wat parkings afgesloten worden:

- Op dinsdagochtend 12 maart is **parking Nederhem** afgesloten vanaf 7 uur.
- Op woensdagochtend 13 maart sluiten we **parking De Bres** en **parking Leide** af vanaf 7 uur.
- Donderdagochtend 14 maart gaat de **parking op de hoek van de Willamekaai en de Slingerweg** dicht vanaf 7 uur.
- Na het evenement zijn de **meeste parkings opnieuw vrij vanaf maandag 18 maart**.
- **Parking De Bres** is beschikbaar vanaf dinsdag 19 maart om 16 uur.

Proef de sfeer op 17 maart

Tijdens de 100km-run voor Kom op tegen Kanker verwelkomen we meer dan 800 ploegen uit het hele land. Teams van 4 lopen dan samen 100 km ten voordele van de strijd tegen kanker. Eén looper start en na elke 10 km sluit een extra looper aan bij het team. De eerste looper legt 40 km af, de tweede 30 km, de derde 20 km en de vierde 10 km. De uitdaging en het groepsgevoel staan centraal. Kom op 17 maart om 9u30 naar de start en proef de sfeer vanop de eerste rij. De hele dag is er extra animatie.

Meer info over de 100km-run op www.100km-run.be.

Info voor de pers:

- Burgemeester Marc Snoeck (Algemeen beleid) | marc.snoeck@halle.be | 0497 11 29 74
- Schepen Johan Servé (Lokale Economie) | johan.serve@halle.be | 0471 21 56 11